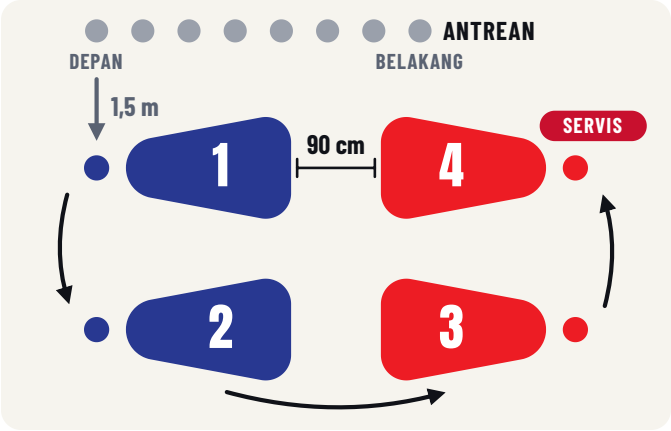
PANDUAN MULAI CEPAT

HANTIS

GAYA BEBAS · 4 BERMAIN · HINGGA 8 MENUNGGU · 1 BOLA TENIS

1 PERSIAPAN

● ● WARNA SAMA = SETIM ● ●



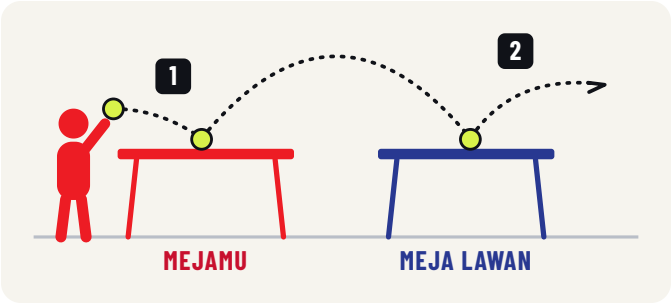
4 meja sama besar, jarak 90 cm.

Satu pemain per meja. Antrean: 1,5 m di belakang.

2 SERVIS

MEJA 4

Meja 4 melakukan servis. Berdiri di belakangnya. Lambungkan, lalu pukul. Jangan dilempar.



Mejamu dulu → lalu salah satu meja lawan

GAGAL? **1 kali ulang selama di 4. Gagal 2 kali = gugur.**

3 RELI

Hitungan kembali ke nol saat bola menyentuh tim lawan atau meja mereka.

HINGGA **2** **PUKULAN**

per pemain, bagian tubuh mana saja

Lambungkan → pukul balik. Atau oper.

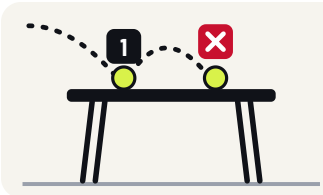
HINGGA **1** **PANTULAN**

di tiap meja timmu

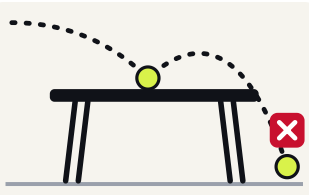
Dua kali di meja yang sama = gugur.

4 KAMU GUGUR

PUKULAN KE-3



PANTULAN KE-2
di meja yang sama



KAMU ATAU MEJAMU
lalu tanah

TANGKAP / PEGANG

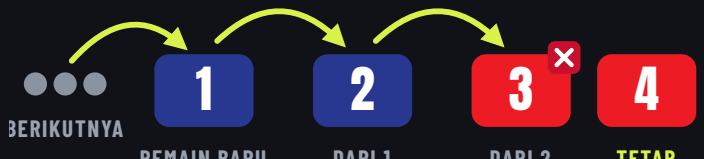
5 ROTASI

Gugur → ke belakang antrean.

Pemain di belakang celah maju.

MASUK DI 1. MAJU KE 4.

CONTOH: MEJA 3 GUGUR



PERATURAN
hantis.net/aturan

JANGAN NAIK KE MEJA. • RAGU? ULANGI POINNYA.

BALIK HALAMAN UNTUK NAIK LEVEL →

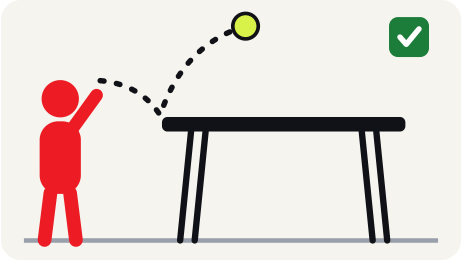
NAIK LEVEL

6 ATURAN TEPI · 7 DRIBEL · 8 FAKTOR X · 9 DOBEL · 10 KOMPETITIF

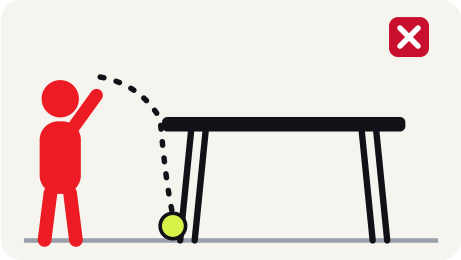
HANTIS

6 ATURAN TEPI

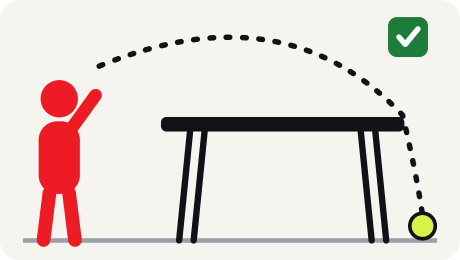
TES CEPAT Lewat atas dulu? Kena meja. Tepi dulu? Hanya jika naik.



TEPI DEKAT, NAIK
Kena meja

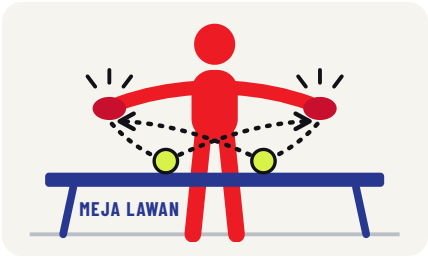


TEPI DEKAT, JATUH
Tidak kena meja: kamu gugur



TEPI JAUH, JATUH
Kena meja

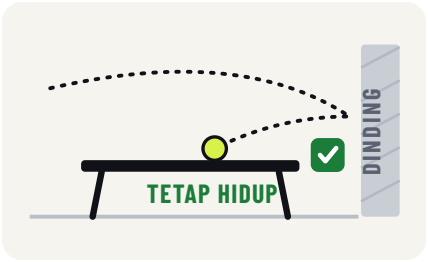
7 DRIBEL



Dari tangan ke tangan, di atas meja lawan.
Tiap pantulan di meja lawan mengembalikan hitunganmu ke nol, jadi teruskan.

BERTAHAN Potong kapan saja.

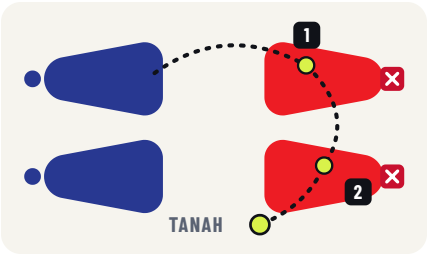
8 FAKTOR X



Dinding, langit-langit, kaki meja: bola tetap hidup.
Netral, tapi tidak mengembalikan hitunganmu ke nol.

TERSANGKUT? Penyentuh terakhir gugur.

9 DOBEL



Satu pukulan mengenai kedua meja lawan, lalu tanah.
Jika disentuh siapa pun di tengah jalan, bukan Dobel.

GAYA BEBAS Kedua lawan gugur
KOMPETITIF 2 poin

10 KOMPETITIF

TIM TETAP BERDUA · TANPA ANTREAN · POIN, BUKAN GUGUR

21
MENANG SELISIH 2
Best of 1, 3, 5, atau 7 set. Waktu mepet? Main sampai 15 atau 11.

5
SERVIS PER ORANG
Lalu servis bergilir ke keempat pemain:
A — C — B — D

10
TUKAR SISI
Setiap 10 poin: di 10, 20, 30...

2
UNTUK DOBEL
2 poin, tapi hanya memakai 1 servis.

- **Yang biasanya gugur, kini jadi poin untuk tim lawan.**
- **Servis gagal = poin lawan.** 1 kali ulang hanya saat menghadapi poin penentu set atau pertandingan.
- **Tertinggal di poin penentu set? Servis sampai seri.**
- **Servis pertama: batu-gunting-kertas.** Set berikutnya bergantian.

MENYENTUH BOLA? AKUI. • BERSELISIH? ULANGI POINNYA.

PERATURAN LENGKAP: HANTIS.NET/ATURAN