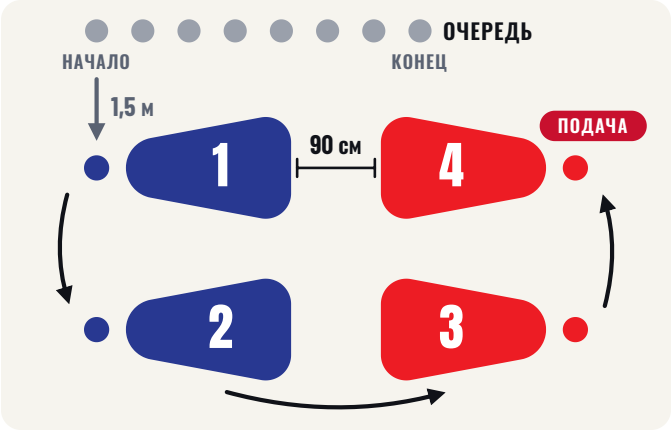
БЫСТРЫЙ СТАРТ

HANTIS

ФРИСТАЙЛ · 4 ИГРАЮТ · ДО 8 ЖДУТ · 1 ТЕННИСНЫЙ МЯЧ

1 РАССТАНОВКА

● ● ЦВЕТ = КОМАНДА ● ●



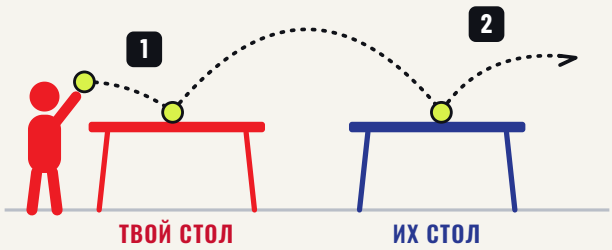
4 одинаковых стола, промежутки 90 см.

По одному игроку за столом.
Очередь — в 1,5 м позади.

2 ПОДАЧА

СТОЛ 4

Подаёт стол 4. Встань за ним.
Подбрось и ударь. Бросать нельзя.



Свой стол → любой стол соперников

ПРОМАХ? 1 повтор, пока ты на 4-м. 2 промаха — выбываешь.

3 РОЗЫГРЫШ

↻ Счёт обнуляется, когда мяч касается соперников или их стола.

ДО **2** **УДАРОВ**

у каждого, любой частью тела

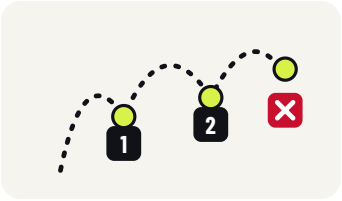
Подбей вверх → отбей. Или пас.

ДО **1** **ОТСКОКА**

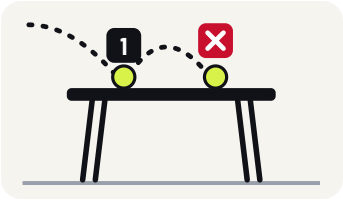
от каждого стола твоей команды

Два на одном столе — выбываешь.

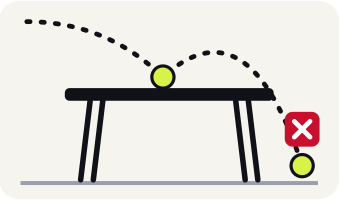
4 ТЫ ВЫБЫВАЕШЬ



3-Й УДАР



2-Й ОТСКОК
от того же стола



ТЫ ИЛИ ТВОЙ СТОЛ
а затем земля

ЛОВИТЬ / ДЕРЖАТЬ

5 РОТАЦИЯ

Выбываешь → в конец очереди.
Игроки позади пустого стола сдвигаются вперёд.

СТАРТ НА 1-М. ЦЕЛЬ — 4-Й.

ПРИМЕР: ВЫБЫВАЕТ СТОЛ 3

ВСЕ ПРАВИЛА
hantis.net/pravila

НЕ ЗАЛЕЗАЙ НА СТОЛЫ. • СПОРНЫЙ МОМЕНТ? ПЕРЕИГРАЙТЕ.

ПЕРЕВЕРНИ: НОВЫЙ УРОВЕНЬ →

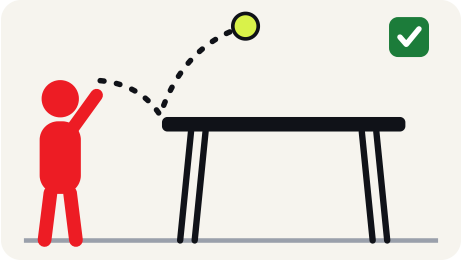
НОВЫЙ УРОВЕНЬ

HANTIS

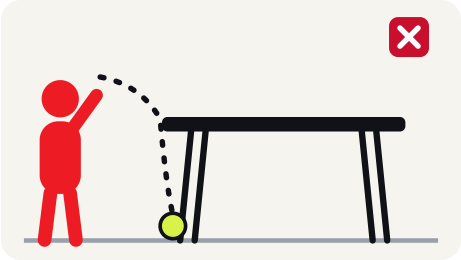
6 КРАЙ · 7 ДРИБЛИНГ · 8 Х-ФАКТОРЫ · 9 ДУБЛЬ · 10 СОРЕВНОВАТЕЛЬНЫЙ

6 ПРАВИЛО КРАЯ

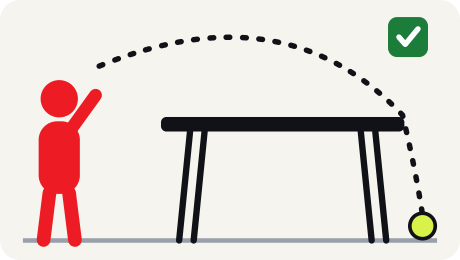
ПРОВЕРКА Сначала над столом? Попадание. Сразу в край? Только если вверх.



БЛИЖНИЙ КРАЙ, ВВЕРХ
Попадание в стол



БЛИЖНИЙ КРАЙ, ВНИЗ
Нет попадания: ты выбываешь



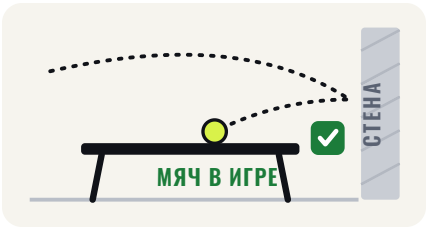
ДАЛЬНИЙ КРАЙ, ВНИЗ
Попадание в стол

7 ДРИБЛИНГ

Из руки в руку через их стол.
Каждый отскок от их стола обнуляет твой счёт.

ЗАЩИТА Перехватывай в любой момент.

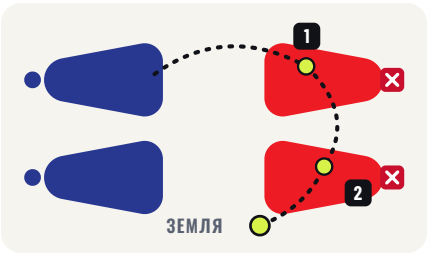
8 Х-ФАКТОРЫ



Стены, потолок, ножки столов — в игре.
Они нейтральны, но счёт не обнуляют.

ЗАСТРЯЛ? Выбывает последний коснувшийся.

9 ДУБЛЬ



Один удар — оба их стола, затем земля.
Если кто-то коснулся мяча по пути, это не Дубль.

ФРИСТАЙЛ Оба выбывают
СОРЕВНОВАТЕЛЬНЫЙ 2 очка

10 СОРЕВНОВАТЕЛЬНЫЙ

ПОСТОЯННЫЕ ПАРЫ · БЕЗ ОЧЕРЕДИ · ОЧКИ ВМЕСТО ВЫБЫВАНИЙ

21
С ПЕРЕВЕСОМ В 2
Матч из 1, 3, 5 или 7 сетов. Мало времени? Играйте до 15 или 11.

5
ПОДАЧ КАЖДОМУ
Затем подача переходит по кругу:
A — C — B — D

10
СМЕНА СТОРОН
Каждые 10 очков: при 10, 20, 30...

2
ЗА ДУБЛЬ
2 очка, но тратится только 1 подача.

- **Каждое выбывание — очко другой команде.**
- **Промах на подаче — очко соперникам.** Повтор — только при сетболе или матчболе соперника.
- **При сетболе отстающие подают до равного счёта.**
- **Первая подача: камень, ножницы, бумага.** В следующих сетах — по очереди.

БЫЛО КАСАНИЕ? ПРИЗНАЙ. • СПОР? ПЕРЕИГРАЙТЕ ОЧКО.

ВСЕ ПРАВИЛА: HANTIS.NET/PRAVILA